

FEDERACIÓN DE PÁDEL DEL PRINCIPADO DE ASTURIAS

**NORMATIVA TÉCNICA CIRCUITO
ABSOLUTO – MENORES –
CAMPEONATOS DE ASTURIAS Y MASTER**



Federación
de Pádel del
Principado
de Asturias



NORMATIVA TECNICA

NORMATIVA: COMPETICIONES PROPIAS DE LA FEDERACIÓN DE PÁDEL DEL PRINCIPADO DE ASTURIAS

CAPITULO I: GENERAL

I.1 PROPÓSITO Y APLICABILIDAD

I.1.1 Esta Normativa tiene como propósito regular la organización y el desarrollo de todas las competiciones oficiales de pádel que se celebren en el ámbito territorial de la Comunidad Autónoma del Principado de Asturias, y hayan sido incluidas en el Calendario Oficial.

I.1.2. En todos aquellos aspectos y conflictos cuya solución no estuviera recogida, o en aquellas lagunas que se pudieran presentar en la presente Normativa, se aplicará, como norma subsidiaria, el Ordenamiento de la FEP, y en último caso decidirá, con el mejor de sus criterios la Federación de Pádel del Principado de Asturias (en adelante, FPPA).

I.1.3. Todos los eventos que se celebren bajo la oficialidad de la FPPA se llevarán a cabo cumpliendo con el Reglamento de Juego del Pádel de la Federación Española de Pádel. Igualmente, en todos ellos, serán de aplicación el Código de Conducta y el Reglamento de Disciplina Deportiva.

I.1.4. Esta Normativa no pretende regular el detalle de normas de competición, que pudieran o no variar cada año, en función de los diferentes parámetros aplicables y de los posibles cambios y adecuaciones que fuere necesario realizar en función de regulaciones de ámbito superior (FEP/FIP), a los que indudablemente nos debemos. Por ello los diferentes Campeonatos de Asturias que aquí se regulan tendrán, en tiempo, comunicación y forma su concreto desarrollo reglamentario, siempre acorde a las normas por ellos establecidas en la presente Normativa, que será considerada a tal efecto como regulación de ámbito superior.

I.2 OFICIALIDAD

La oficialidad del Circuito Asturiano de Pádel, de la Normativa que lo regula, de su Calendario, de su Clasificación, y de sus organismos viene otorgada por la Federación de Pádel del Principado de Asturias.

I.3 RESPONSABILIDAD

La FPPA ostenta todas las funciones relativas a las Competiciones Oficiales, entre ellas:



Selección.- Elección de las competiciones para su inclusión en el Calendario Oficial FPPA a petición de los clubes.

Fechas.- Confirmación o designación de las fechas de las competiciones.

Conflictos.- Clasificación y resolución de todos los conflictos que se susciten.

Inscripciones y Sorteos.- En los torneos y Campeonatos por parejas recoge las inscripciones en la plataforma dispuesta para ello en la web www.fppastur.com realiza los sorteos de todos los cuadros. Aportando el Juez Árbitro en el caso de los Campeonatos Regionales y Circuitos organizados por la Federación.

En los Campeonatos por Equipos de Clubes de Asturias, recoge las inscripciones de los equipos y elabora el Cuadro.

Competición.- Supervisa que la organización de un evento lleve a cabo la competición de acuerdo a la presente Normativa. Realiza el seguimiento de los estándares de calidad (pistas, premios, obsequios, etc...) señalados oficialmente para cada prueba.

Clasificación.- Elaboración, actualización y aplicación del Ranking Oficial FPPA.

Economía.- Se ocupa del correcto reparto del importe de las inscripciones y supervisa que así se cumpla, con arreglo a esta Normativa.

Sanción.- Imposición de los apercibimientos y sanciones que correspondan, a jugadores, organizaciones y técnicos, a través del Comité de Disciplina de la FPPA.

I.4. REGIMEN DE DOPAJE

Todas las competiciones bajo la competencia de la F.E.P. están sometidas, entre otras, a las siguientes normas: la Resolución de 23 de diciembre de 2010 de la Presidencia del Consejo Superior de Deportes, por el que se aprueba la lista de sustancias y métodos prohibidos en el deporte, el Real Decreto 641/2009, de 17 de abril, por el que se regulan los procesos de control de dopaje y los laboratorios de análisis autorizados, y por el que se establecen medidas complementarias de prevención del dopaje y de protección de las salud en el deporte y al Real Decreto 255/1996 de 16 de febrero, por el que se establece el régimen de infracciones y sanciones para la represión del dopaje y a la LEY ORGÁNICA 7/2006, de 21 de noviembre, de protección de la salud y de lucha contra el dopaje en el deporte.

CAPITULO II: LICENCIAS Y COMPETICIONES

II.1. EXIGIBILIDAD Y CARACTERÍSTICAS DE LA LICENCIA

La participación en las competiciones del calendario FPPA está limitada a los jugadores con licencia federativa en vigor.

En virtud del Acuerdo de Colaboración entre la FPPA y la FEP, las licencias expedidas por la FPPA habilitan a sus titulares para participar en las competiciones oficiales de ámbito estatal y en los circuitos de las restantes federaciones autonómicas firmantes del Acuerdo, salvo en aquellas pruebas en que se ponga en juego un título oficial autonómico. Recíprocamente, los titulares de licencias expedidas por la FEP u otras federaciones



autonómicas podrán participar en los torneos del calendario FPPA pero no en los Campeonatos de Asturias, en los cuales sólo pueden tomar parte deportistas con licencia expedida por la FPPA.

II.2. VÍNCULO ENTRE DEPORTISTAS Y CLUBES: Cada temporada los deportistas podrán solicitar su licencia quedando vinculados a un club o como independientes.

Una vez vinculado a un club, el deportista no podrá participar en competiciones por equipos con ningún otro club durante la misma temporada. La duración de este vínculo se extingue con el fin de la temporada y de la validez de la licencia.

Los deportistas independientes podrán ser inscritos en cualquier momento por un club en una competición por equipos. A partir de dicho momento quedarán igualmente vinculados a dicho club hasta la conclusión de la temporada.

Los deportistas vinculados a un club únicamente podrán vincularse a otro club durante la misma temporada en el supuesto de que se cuente con la autorización expresa del club de origen, debiendo acreditarse todos estos extremos documentalmente ante la FPPA.

II.3. DEFINICION DE COMPETICIONES

II.3.1. Las "Competiciones" se dividen en "Campeonatos" y "Torneos".

A) Los "Campeonatos".

Se trata de las competiciones en las que se pone en juego un título de Campeón dentro del ámbito territorial de la FPPA. Se celebran una vez al año.

La designación de las sedes y las fechas de celebración de los Campeonatos corresponde a la FPPA.

Los Campeonatos de la FPPA son los siguientes:

- Campeonato de Asturias Absoluto.
- Campeonato de Asturias de Segunda Categoría. (Si procede).
- Campeonato de Asturias de Menores. Todas las categorías.
- Campeonato de Asturias de Veteranos. Todas las Categorías (si procede).
- Campeonato de Asturias Mixto (si procede).

B) Los "Torneos".

Son torneos todas las demás competiciones incluidas en el Calendario Oficial de la FPPA.

ORGANIZADORES DE COMPETICIONES

La organización de los Torneos le corresponde íntegramente a la FPPA. **La única responsabilidad del club será la bebida de los jugadores (la necesaria por jugador y partido, incluso en consolución) y los trofeos.**



II.3.2. La FPPA publicará un Calendario Oficial cada año que será publicado en la Página Web Oficial de la FPPA. (www.fppastur.com).

II.4 ORGANIZACIÓN DE COMPETICIONES

II.4.1. REQUISITOS MINIMOS PARA LA INCLUSIÓN EN EL CALENDARIO

Los siguientes requisitos son imprescindibles para la inclusión de los eventos en el Calendario Oficial y para su validez a efectos clasificatorios, 6 pruebas anuales más Campeonatos de Asturias y Máster Final.

Para la adjudicación de competiciones de ámbito autonómico la FPPA tendrá en cuenta las siguientes consideraciones:

- Número de pistas y sus condiciones técnicas (dimensiones, iluminación artificial, etc.)
- Experiencia previa en la organización de competiciones.
- Personal adecuado y suficiente.
- Presupuesto, ayudas, subvenciones y premios.
- Instalaciones (vestuarios, restaurante o cafetería y otros).

Una vez calibrados estos conceptos se seguirán igualmente criterios de rotación y distribución geográfica adecuados.

Todos aquellos clubes que cumplan los requisitos exigidos y que estén interesados en entrar en esta rotación deberán comunicarlo por escrito a la FPPA.

Los **clubes sociales quedan excluidos de esta rotación**, salvo que expresamente comuniquen a la FPPA su intención de albergar alguna prueba federada.

Los clubes que alberguen pruebas federadas, no podrán organizar torneos privados coincidiendo con ninguno de los torneos organizados por la FPPA. De hacerlo, quedarán inhabilitados para la disputa de ninguna prueba federativa.

Los clubes que alberguen pruebas deben estar federados y tener equipos participando en la Liga Federada.

PISTAS: Para la organización de torneos y campeonatos será necesario que el club disponga de al menos cuatro pistas de iguales condiciones e iluminadas indoor o cubiertas. En caso de no tenerlas será obligatorio tener un **club de apoyo federado** preparado por si no pudiese llevarse a cabo el torneo por causas meteorológicas o **si la inscripción supera las 80 parejas**, dentro de la misma ciudad donde se dispute la prueba.



PRECIO INSCRIPCIÓN: el precio por persona será de 18 euros, de los cuales **6€ por jugador será para el club (en las pruebas absolutas) y 4€ por jugador en los Campeonatos de Asturias Absolutos**. Será responsabilidad de la FPPA recaudar el dinero a través del Juez Árbitro en el club, y a una semana vista, comprobado que todo el material entregado está en perfectas condiciones, se realizará la transferencia correspondiente.

APORTACIÓN DE LA FPPA: la FPPA entregará al club-sede los obsequios para entregar con la inscripción, premios, bolas y se hará cargo de liquidar los honorarios del juez árbitro.

DIRECTOR DEL TORNEO: el director del torneo deberá regirse por esta Normativa y llevar a cabo con diligencia todas las funciones que se le atribuyen en la presente normativa.

JUEZ ARBITRO: Designación de un Juez Árbitro con licencia en vigor por la FPPA para la realización del evento. El Juez Árbitro, además de decidir con justicia cualquier aspecto técnico que se suscite durante la competición, deberá aplicar esta Normativa y llevar a cabo con diligencia todas las funciones que se le atribuyen en la presente normativa. El trabajo de esta figura titulada y su presencia continua durante la competición (cumpliendo con todos los deberes y obligaciones de su cargo de acuerdo a la presente Normativa) será un requisito inexcusable para la organización de un evento. La certificación de torneo FPPA y la inclusión en el Ranking Oficial FPPA de un torneo podrán ser retiradas a causa del incumplimiento de esta norma, incluso una vez que ya se haya disputado la prueba.

CAMBIO DE PELOTAS: Se jugarán los cuadros de 1ª Categoría con pelotas nuevas desde semifinales.

En el Campeonato de Asturias Absoluto de la FPPA hay que cambiar de pelotas en el tercer set, en su caso, desde Semifinales.

NÚMERO DE SETS: se jugarán todos los partidos al mejor de 3 sets y las consolaciones a 2 sets y en caso de empate super tie - break 10 puntos (en caso de que haya más de 80 parejas inscritas, las consolaciones podrán disputarse a 9 juegos)

En función del número de participantes, el Juez-Arbitro podrá también hacer uso de alguno de los métodos alternativos de puntuación contemplados en el Reglamento de Juego de la Federación Internacional.

EVALUACION: La organización de las pruebas de la FPPA será sometida a una evaluación concreta por parte de dos de los jugadores participantes y, en su caso, el propio Juez-Árbitro. La FPPA hará uso de los formularios remitidos como considere oportuno.

II.4.2 EL CALENDARIO. ORGANIZACIÓN, INFORMACIÓN Y NORMAS GENERALES.

II.4.2.1. Los responsables de cada club tendrán la obligación de anunciar cada evento de forma bien visible en los lugares acostumbrados del Club.



II. 4.2.2. Los responsables de cada club tendrán la obligación de colocar en el mismo todo el material promocional que les entregue la FPPA (banners, posters, pancartas, tótems, etc.)

II.4.2.3. Para cambiar cualquiera de los datos relacionados con una competición, una vez incluida en el Calendario Oficial, será preciso que el Club realice la oportuna petición por escrito a la FPPA, que resolverá oportunamente procurando atender las peticiones recibidas siempre que no se lesionen derechos de terceros o que los cambios solicitados sean de tal importancia que alteren el normal desarrollo del calendario.

II.4.2.4 El Club que anule una competición o que introduzca cambios en la celebración de la misma sin autorización de la FPPA podrá ser sancionado, con la inhabilitación hasta un año para organizar competiciones incluidas en el Calendario Oficial.

II.4.2.5. En todo caso, la FPPA ostenta la prerrogativa de modificar el calendario en cualquier momento por razones de oportunidad, una vez valoradas las circunstancias concurrentes.

II.5. EL DIRECTOR DE LA COMPETICIÓN

II.5.1. El director de la competición será designado por la FPPA.

II.5.2. El director de la competición es el responsable de la organización y buen desarrollo de la misma ante el Club y éste lo es ante la FPPA.

II.5.3. Son funciones del director de la competición:

- Llevar a cabo la convocatoria oficial del evento a celebrar, y asegurarse del cumplimiento del resto de Requisitos establecidos en la presente Normativa en el Capítulo II.4. (Requisitos mínimos para la inclusión en el calendario).
- Asegurarse de la recepción por parte de la FPPA de dicha convocatoria.
- Asegurarse de que las instalaciones deportivas están preparadas para la celebración de la competición.
- Comprobar que las pelotas y trofeos (si proceden) están en las instalaciones antes del comienzo de la competición.
- Ser el coordinador entre el Club, los responsables de las instalaciones, los jugadores, el patrocinador, el Juez Árbitro y la FPPA.
- Estar preparado para resolver cualquier emergencia que se presente durante la competición.
- Atender y facilitar a la prensa toda la información necesaria en el caso de que no hubiera un Jefe de Prensa especialmente designado para ello.
- Redactar, o encargar a una persona de su confianza, una crónica del evento celebrado y realizar, o encargar la realización a una persona de su confianza, fotos de la competición o del reparto de premios. Tanto la crónica como las fotos deberán ser remitidas a la FPPA.



II.6 EL JUEZ ÁRBITRO

Tanto los Jueces Árbitros como los Jueces Árbitros Adjuntos deberán poseer el título correspondiente expedido por la FEP y contar con licencia de juez-árbitro en vigor.

II.6.1. Será incompatible la actuación simultánea como Juez Árbitro y jugador en una misma competición.

II.6.2. Son funciones del Juez Árbitro:

- Contactar con la FPPA con unos días de antelación al cierre de la inscripción a los efectos de coordinar cualquier circunstancia que se produzca.
- Confeccionar las órdenes de juego de cada jornada de acuerdo con la regulación prevista. Los horarios deben quedar expuestos en el Club con la mayor antelación posible sobre el comienzo del evento, así como estar disponibles para los jugadores por vía telefónica en el propio club.
- No permitir la participación de ningún jugador que no posea licencia válida en vigor, o que no haya abonado la inscripción, o que su edad no se corresponda con la categoría de la prueba en que pretende participar o que esté sujeto a sanción.
- Notificar a los jugadores el sistema y condiciones de juego. Esta exigencia será mayor aún, si cabe, en aquellos aspectos en los que, en su caso, se hubieren producido cambios en la reglamentación. En este sentido es conveniente exhibir junto a la Orden de Juego y Cuadros unas explicaciones sobre estas normas comentadas y estar accesible a las cuestiones que se puedan plantear por parte de los jugadores. Esta función o tarea del Juez Arbitro no le atribuye la responsabilidad de que los jugadores sean conocedores del Reglamento. A estos efectos prevalece el principio general de que la ignorancia de las normas no excusa de su cumplimiento.
- Asegurarse de que se llevan a cabo los cambios de pelotas tal y como se establece en esta Normativa.
- Decidir si una pista reúne las condiciones necesarias para que se pueda jugar en ella o si un partido debe de ser cambiado de pista y designar en qué pista debe jugarse cada uno de los partidos.
- Comunicar a los jugadores, antes del inicio de una competición, qué criterios va a seguir para asignar las pistas de juego cuando estas sean de distinto tipo de construcción, o la climatología vaya a condicionar una jornada concreta del evento.
- Aplicar los W.O., siempre a su único criterio, pues es una facultad exclusivamente suya, y con arreglo a las Reglas del Juego de la FEP.
- Anotar todos los resultados en los cuadros y actualizar los mismos a través del sistema de gestión de la FEP: ganadores, tanteos de los sets, etc. Señalar los W.O. que se produzcan en el propio cuadro de forma que se puedan tener en cuenta a efectos clasificatorios sin esperar a la confección del informe posterior donde también habrán de figurar estos casos acompañados de todos los datos que se tengan en ese momento.



- Estar presente en el recinto donde se celebre la competición durante el transcurso de todos los partidos y, si ello no fuese posible, nombrar a un Juez Árbitro Adjunto (que también deberá ser titulado) que le sustituya.

- Cobrar las inscripciones y liquidar con el club (en caso que sea necesario)

- Actualizar los cuadros completos con todos los resultados y el Informe Oficial del Juez-Árbitro a la FPPA. En el Informe Oficial deberá constar en capítulos separados lo siguiente:

Relación de W.O. que se produjeron, con las circunstancias concretas que se conozcan, de cada uno de ellos.

Las aplicaciones del Código de Conducta que se hubieren realizado en el transcurso del evento.

Cualquier otra incidencia relevante que se hubiere producido a lo largo del período de la competición.

- Decidir cuando un partido debe ser aplazado, reanudado o reubicado.
- Aplicar el Reglamento de Disciplina Deportiva y Código de Conducta aprobado por la FPPA.

- Coordinar y auxiliar a la Organización en la Entrega de Premios del evento. Con esta finalidad y la divulgativa del evento auxiliará y facilitará al Director Técnico todos los resultados, así como aquellos datos de interés que afecten a su labor en el evento.

II.6.3. El Juez Arbitro será responsable, frente al Comité de Jueces Árbitros o el Comité Disciplinario de la FPPA, cuando, voluntariamente o por ignorancia:

- Haya faltado al Reglamento de Juego, a la presente Normativa, o a cualquiera de los principios deportivos, competitivos, morales, de justicia, equidad, proporcionalidad y equilibrio, en alguna de sus decisiones.

- Haya cometido errores en los horarios.

- Demore más allá de las 24 horas de la actualización de los cuadros completos y del Informe Final a la FPPA.

- Haya favorecido o perjudicado, clara e injustificadamente, a un jugador con sus decisiones.

- Haya falseado el Informe Final de la Competición.

- Haya permitido la participación de un jugador sin licencia, sancionado o sin haber abonado la inscripción.

- Haya incumplido cualquier otra normativa que le afecte en el ejercicio de su función.

II.6.4. Las decisiones del Juez Arbitro son inapelables en lo que se refiere a las Reglas del Juego, sin perjuicio de los posibles recursos ante el Comité Disciplinario de la FPPA cuando versen sobre hechos susceptibles de impugnación. El Juez-Arbitro también está facultado para tomar decisiones sobre cualquier incidencia que se pudiera producir durante la competición, aún en el caso de que no estuviera contemplada por esta Normativa.



II.6.5. En caso de inclemencias meteorológicas, el Juez Árbitro será el encargado de tomar las decisiones oportunas, pero en ningún caso podrá prolongar la competición mas allá de las 24:00 horas del día señalado como ultimo de la competición, si los jugadores implicados no estuvieran de acuerdo. Si, llegado ese momento, la competición no hubiera finalizado y los jugadores no estuvieran dispuestos a continuar, dará por aplazada la competición hasta que la FPPA determine su final o informe de la fecha de su continuación.

II.7 EL EQUIPO ARBITRAL

II.7.1. El Equipo Arbitral será designado por el Juez Árbitro de la competición.

II.7.2. Los partidos pueden ser arbitrados de forma activa o pasiva. Si es un arbitraje activo, el juego se suspende en el momento en que el equipo arbitral cante las voces correspondientes, al señalar todas las infracciones al reglamento que se produzcan. Si es pasivo, el equipo arbitral interviene directamente cuando se produzcan algunas de las siguientes jugadas: red, doble bote, a través, golpes antirreglamentarios, let y molestias; en el resto de las jugadas, actúa a requerimiento de los jugadores."

II.7.3. Arbitraje de forma activa. Si el partido se juega en pistas que tengan paredes opacas el Equipo Arbitral se compondrá de un Árbitro o Juez de Silla y un Árbitro Auxiliar, que estarán situados a la altura de la red, uno a cada lado de la pista. Si se jugara en pistas con paredes transparentes, el Equipo Arbitral estará formado por un Árbitro o Juez de Silla y uno o dos Auxiliares de banda.

II.7.4. Arbitraje de forma pasiva. El Equipo Arbitral se compondrá de un sólo Árbitro o Juez de Silla.

II.7.5. Para poder ser elegido miembro de un Equipo Arbitral se deberá estar en posesión del Título de Árbitro expedido por la FEP y con licencia en vigor de juez-árbitro.

II.7.6. Son funciones del Árbitro o Juez de Silla:

- Determinar si los jugadores van correctamente vestidos.
- Dar la información necesaria sobre el partido a cada jugador.
- Sortear los campos y el saque o servicio
- Dar al público la información pertinente durante el partido.
- Aplicar el Reglamento de Juego de forma activa o pasiva según corresponda.
- Resolver en primera instancia los conflictos que se susciten sobre la aplicación de las reglas del Pádel, aceptando el derecho que tiene el jugador de requerir la consulta con el Juez-Arbitro.
- Anunciar el tanteo de acuerdo con las normas fijadas.
- Controlar al público, parando el juego, si fuese necesario, hasta que se restablezca el orden.

- Ordenar el cambio de pelotas cuando corresponda.



- Determinar en todo momento si la pista está en condiciones de continuar el juego.
- Rellenar la hoja de puntuación y la de conducta.
- Informar al Juez-Arbitro de todos los sucesos ocurridos durante el partido.

II.7.7. Son funciones del Arbitro Auxiliar:

- Aplicar el Reglamento de Juego de forma activa, señalando todas las infracciones del Reglamento que se produzcan, especialmente en aquellas zonas de difícil visión para el Árbitro o Juez de Silla.
- Estar atento al momento en que deben cambiarse las pelotas.
- Coordinar su actuación con la del Árbitro o Juez de Silla, aceptando las decisiones de éste en caso de duda o divergencia.

II.7.8. Son funciones de los Auxiliares de Banda:

- Si sólo se dispone de un Auxiliar, colocarse en línea con la pared lateral que esté enfrente del Árbitro o Juez de Silla y cantar los contactos de la pelota con la pared y la malla que le corresponde controlar, cuando sean faltas.
- Si son dos los Auxiliares, uno controlará la pared lateral como se ha mencionado en el párrafo anterior, y el otro la línea de recepción de saque, colocándose este último en el lado de la pista en que se encuentre el Árbitro o Juez de Silla.
- Colaborar con el Árbitro o Juez de Silla en lo que este les requiera.

II.7.9. El Juez de Silla o Árbitro deberá:

- Comentar con los jugadores, cuando sea requerido para ello, las interpretaciones del Reglamento aplicadas a lances concretos del juego, siempre que sean solicitadas educadamente y no se extiendan más de lo debido.
- Comportarse siempre de manera profesional y ética, respetando la superior autoridad del Juez Arbitro.

II.7.10. El Arbitro Auxiliar y los Auxiliares de Banda deberán comportarse siempre de manera profesional y ética, respetando la superior autoridad del Árbitro o Juez de Silla.

II.8 EL DELEGADO DE LA FPPA

II.8.1. Es un representante oficial de la FPPA en una Competición. Es nombrado por la propia FPPA cuando esta entidad así lo considera oportuno.

Su función es la de actuar como observador, sin que tenga potestad para intervenir en cualquier decisión de índole técnica, que corresponde exclusivamente al Equipo Arbitral y/o al Juez Arbitro.



A requerimiento del Juez Árbitro podrá intervenir en temas relacionados con el comportamiento del público, jugadores, entrenadores, etc. en cuyo caso sus decisiones serán vinculantes para todas las partes interesadas, sin perjuicio de los recursos que puedan elevarse como consecuencia de su actuación, por los cauces establecidos.

Al finalizar la Competición presentará un informe sobre la misma.

II.8.2. Cualquier parte interesada en una Competición puede requerir la presencia de un delegado de la FPPA solicitándolo a la propia FPPA con tiempo suficiente. Si se produjesen gastos de desplazamiento serán a cargo del solicitante. Si el delegado de la FPPA reside en la localidad donde se celebra la Competición, su asistencia será gratuita.

II.8.3. El nombramiento del delegado de la FPPA le será comunicado al Juez Árbitro por escrito, y este, a su vez, a todos los participantes o, en su defecto, pondrá una Nota Informativa al lado de los Cuadros de la competición.

II.9 LOS JUGADORES

Es obligatorio estar en posesión de la licencia en vigor para participar en un evento del calendario de la FPPA.

Los jugadores que participan en los eventos del calendario FPPA deberán guiarse en todo momento, dentro y fuera de la pista, con la debida corrección y educación, inherente al deporte, y estarán sujetos al Código de Conducta establecido por la FPPA, a las decisiones del Juez Árbitro designado en cada caso, y a las decisiones que en esta materia pudiera tomar el Comité Disciplinario de la FPPA, con arreglo a lo dispuesto en la presente normativa.

II.9.1. Los jugadores han de abonar, a la persona designada a tal fin por la organización del evento, el importe de la inscripción antes de su primer encuentro. El jugador que, habiendo participado en una competición, no hubiera abonado la correspondiente inscripción antes del término de la misma, podrá ser descalificado por el Comité Disciplinario para participar en cualquier otra en tanto no satisfaga la deuda pendiente o haya regularizado su situación y, además, los puntos conseguidos no serán tenidos en cuenta.

II.9.2. La FPPA no permitirá que un jugador que tenga pendiente el pago de una inscripción participe en un sorteo de otra competición.

II.9.3. Si un equipo o una pareja abandonan injustificadamente una competición, el equipo, en el primer caso, y la pareja, en el segundo, perderán todo derecho al premio que hubieran alcanzado hasta ese momento. El Comité de Disciplina, actuando de oficio, retirará a la pareja los puntos que establezca esta Normativa en su Sistema de Puntuación. Los afectados podrán apelar esta sanción en el plazo de 15 días, sin perjuicio de la posible responsabilidad disciplinaria en que hubiera podido incurrir.



II.9.4. Los trofeos y premios deberán ser recogidos en el acto de clausura. Si la ausencia del jugador es injustificada perderá todo derecho a los premios en metálico u obsequios. En todo caso, los trofeos se remitirán a la FPPA, donde podrán ser reclamados por el jugador.

II.9.5. Con ocasión de los partidos, los jugadores sólo podrán recibir durante los tiempos de descanso instrucciones o consejos de un técnico debidamente acreditado, que cuente con la correspondiente licencia de técnico en vigor. En las competiciones por equipos, el Capitán podrá dirigirse a las parejas integrantes de su equipo en los cambios de lado.

II.9.6. Los jugadores deben de actuar correctamente equipados, siendo el Árbitro o Juez de Silla el responsable de determinar este extremo. En las competiciones por equipos se recomienda que los jugadores lleven la misma vestimenta, aunque no es obligatorio.

II.9.7. Los jugadores pueden utilizar el calzado, vestimenta, y palas que deseen, siempre que sean acordes a lo señalado en esta materia en el Reglamento FEP.

II.9.8. Si alguno de los jugadores inscritos fuese declarado W.O., o una vez realizado el sorteo comunicará su decisión de no participar en la competición, deberá justificar su ausencia en el plazo de 24 horas. Si no lo hiciese, o el Comité de Disciplina considerase que las razones expuestas no eran suficientes, los dos componentes de la pareja podrán ser objeto de sanción.

II.9.9. Un jugador en evidente inferioridad física, consecuencia de accidente o lesión producida con anterioridad al calentamiento previo del encuentro, no podrá iniciar dicho partido, perdiendo por W.O., sin derecho a puntos. Si la pareja afectada se hubiese clasificado para participar en un determinado nivel, jugando el anterior, aunque perdiera por W.O., tendrá derecho a los puntos conseguidos hasta la ronda inmediatamente anterior.

Si la inferioridad física no fuere evidente para el Juez-Arbitro, el jugador podrá enviar a la FPPA un parte médico justificante de la lesión, con la finalidad de que se le adjudiquen (a criterio del Comité de Disciplina) los puntos de la ronda inmediatamente anterior a aquella en la que no compareció.

II.10 OBLIGACIONES DE LA FPPA, PUBLICIDAD Y DISTRIBUCIÓN DE PREMIOS

II.10.1. La FPPA acordará con las partes interesadas (promotores, patrocinadores, clubes, empresas, instalaciones deportivas, Administraciones públicas) todas las condiciones necesarias para el buen desarrollo de la Competición.

II.10.2. El Club será responsable del libre acceso de los jugadores, organizadores y miembros de la FPPA a las instalaciones de Pádel, pudiendo reservarse el derecho de



acceso al resto de las instalaciones, de acuerdo con los reglamentos interiores de los que deberá informar a los participantes.

II.10.3. Distribución de los Premios. La distribución de los Premios, en aquellos campeonatos en que la FPPA considere oportuno repartir premios en metálico:

PREMIOS cuadros principales:

1ª CATEGORÍA MASCULINA Y FEMENINA ORO

- Campeones: palas SIUX
- Finalistas: paletero SIUX

1ª CATEGORÍA MASCULINA Y FEMENINA PLATA

- Campeones: palas SIUX
- Subcampeones: paletero SIUX

2ª, 3ª, 4ª y 5ª CATEGORÍA MASCULINA Y FEMENINA

- Campeones: palas SIUX
- Finalistas: paletero SIUX

II.11 COMPETICIONES POR EDADES Y POR CATEGORÍAS

II.11.1. Las competiciones en las que se clasifican a los jugadores por edades son las siguientes:

- Benjamines: No tener 10 años cumplidos antes del 1 de enero del año en que se celebre la competición.
- Alevines: No tener 12 años cumplidos antes del 1 de enero del año en que se celebre la competición.
- Infantiles: No tener 14 años cumplidos antes del 1 de enero del año en que se celebre la competición.
- Cadetes: No tener 16 años cumplidos antes del 1 de enero del año en que se celebre la competición.
- Juveniles: No tener 18 años cumplidos antes del 1 de enero del año en que se celebre la competición.
- Sub 23: No tener 23 años cumplidos antes del 1 de enero del año en que se celebre la competición.
- Veteranos Junior: Haber cumplido 35 años antes del 31 de diciembre del año en que se celebre la competición.



- Veteranos Senior: Haber cumplido 40 años antes del 31 de diciembre del año en que se celebre la competición.
- Veteranos: Haber cumplido 45 años antes del 31 de diciembre del año en que se celebre la competición.
- Veteranos +50: Haber cumplido 50 años antes del 31 de diciembre del año en que se celebre la competición.
- Superveteranos: Haber cumplido 55 años antes del 31 de diciembre del año en que se celebre la competición.

II.11.2 Se establecen las siguientes normas para la participación de jugadores en una categoría distinta a la marcada por su edad:

- Benjamín: podrá participar en competiciones de categoría Alevín.
- Alevín: podrá participar en competiciones de categoría Infantil.
- Infantil: podrá participar en competiciones de categoría Cadete.
- Cadete: podrá participar en competiciones de categoría Juvenil, Sub-23 y Absoluta.
- Juvenil: podrá participar en competiciones de categoría Sub-23 y Absoluta.

II.11.3 Los participantes en todas estas competiciones deberán acreditar su edad a requerimiento del Juez Árbitro mediante licencia, D.N.I., pasaporte, permiso de conducción o Libro de Familia.

II.11.4 El mínimo de participantes que la FPPA puede exigir a una competición por edades ha de ser de 4 parejas. Aquellas en las que se reparten títulos podrán tener una especial consideración por parte de la FPPA.

DISPOSICIONES TÉCNICAS

III.1 NORMATIVAS TÉCNICAS GENERALES

III.1.1. Todas las competiciones del calendario de la FPPA deben ajustarse a lo dispuesto en la presente normativa.

III.1.2. Los Campeonatos FPPA se jugarán con la pelota que la FPPA designe como oficial.

III.1.3. **El número mínimo de parejas que deben disputar un evento para que este sea valedero para la Clasificación Oficial de la FPPA será de 32 parejas** (aunque la FPPA se reserva el derecho de conceder la consideración de Campeonatos FPPA a pruebas que no alcancen treinta y dos parejas participantes, en atención a las circunstancias). En las competiciones por edades el mínimo será de cuatro parejas.

III.1.4. Al término de la competición, la organización debe comunicar al Juez Árbitro, el nombre de los jugadores que no hayan abonado su inscripción. Este así lo hará constar en



su Informe Final que trasladará a la FPPA con el fin de que se proceda con los deudores en la forma establecida en esta Normativa.

III.2 INSCRIPCIÓN A LAS COMPETICIONES

III.2.1 Para participar en competiciones oficiales de la FPPA:

- Cada jugador deberá tener en vigor la licencia federativa y deberá abonar antes de su primer partido, un derecho de inscripción acordado en las Bases de esta Normativa

III.2.2 En las competiciones por parejas, el miércoles anterior a la celebración de cada competición a las 12:00h quedará cerrada la inscripción.

El periodo de inscripción podrá ser prorrogado, de manera excepcional, en aquellos casos en los que la inscripción fuese insatisfactoria para celebrarlo, a criterio del director del Torneo.

III.2.3 Toda inscripción será realizada a través de la página Web de la FPPA (www.fppastur.com) o cualquier otro medio que ésta designe, cumplimentando los campos obligatorios solicitados.

En los torneos las inscripciones se harán por parejas cerradas. Solamente hasta el momento del cierre de inscripción la formación de las parejas puede ser modificada. Una vez cerrada la inscripción y siempre antes del sorteo, no se podrá cambiar de pareja, pero si anular la inscripción sin necesidad de justificante.

III.2.4 La FPPA deberá impedir participar a todo jugador:

- Que no haya abonado su inscripción o inscripciones atrasadas
- Sin licencia renovada
- Descalificado o sancionado
- Que no corresponda por edad a la categoría de la prueba.

III.3 NORMATIVA DEL SORTEO DE LAS COMPETICIONES

III.3.1. Los sorteos de los cuadros los realizará la FPPA con el programa de gestión informática existente para tal efecto.

Cualquier persona con licencia en vigor podrá presenciar los sorteos, que se realizarán los miércoles a las 12h en la sede de la Federación.

Será obligatorio tener disponibilidad para jugar al menos 1 partido de jueves o viernes en caso de ser necesario.

III.3.2. No podrá entrar en sorteo un jugador:

- Pendiente de una inscripción atrasada.
- Cuya licencia no esté en vigor.
- Sancionado con suspensión o inhabilitación.



- Que por edad o nacionalidad no corresponda a la categoría de la prueba.
- Cuya inscripción llegue más tarde de la hora estipulada para el cierre.

III.3.3. Los torneos y campeonatos se disputarán mediante el siguiente formato:

CATEGORÍA MASCULINA y FEMENINA:

1ª Categoría:

Será un cuadro de 16 parejas (según ranking). Se podrán solicitar hasta 4 WILD CARDS, otorgados o no, por decisión del DIRECTOR TÉCNICO de la FPPA.

Este cuadro se subdivirá en dos:

- ORO: con los 8 ganadores de la primera ronda
- PLATA: con los 8 perdedores de la primera ronda

Ambos tendrán la consideración de cuadro principal a efectos de normativa y disputa de los mismos.

2ª Categoría:

Será un cuadro de 16 parejas (según ranking) Se podrán solicitar hasta 2 WILD CARDS, otorgados o no, por decisión del DIRECTOR TÉCNICO de la FPPA.

3ª Categoría:

Será un cuadro de 16 parejas (según ranking) Se podrán solicitar hasta 2 WILD CARDS, otorgados o no, por decisión del DIRECTOR TÉCNICO de la FPPA.

4ª Categoría:

Será un cuadro de 16 parejas (según ranking) Se podrán solicitar hasta 2 WILD CARDS, otorgados o no, por decisión del DIRECTOR TÉCNICO de la FPPA.

5ª Categoría:

Será un cuadro con el resto de parejas, habiendo un mínimo de 8 parejas, en caso contrario se trasladará a la categoría superior.

NOTA: cualquier W.O (injustificado) en todos los CUADROS: 0 puntos

III.3.4 Procedimiento a seguir cuando un cabeza de serie avisa de su no asistencia a un campeonato y el sorteo ya se ha realizado:

- El Juez Árbitro comprobará la veracidad del aviso, consultando inmediatamente al Director Técnico de la FPPA. Caso de no poder reconfirmar la ausencia, los cuadros



no variarán. Si la ausencia se confirma, no se admitirán variaciones en la formación de la pareja, quedando la misma fuera de la competición. Si el aviso se produce cuando el cuadro correspondiente al cabeza de serie ausente hubiera comenzado, éste no podrá variarse y su rival pasará ronda por W.O.

- Los avisos de ausencia deberán hacerse por e-mail a la FPPA haciendo constar nombre, apellidos, nº licencia, nº del DNI y el motivo de la ausencia.

III.3.5 Como regla general, cuando se detecte un error en el sorteo de alguna de las Categorías y la misma no haya comenzado, el sorteo deberá repetirse, siempre que el cambio no afecte a otros cuadros que sí hayan comenzado.

III.3.6 Se considerará comenzada la Categoría en una Competición cuando los contendientes de cualquiera de los partidos de dicha prueba se encuentren ya en la pista, aunque sólo sea peloteando.

III.3.7 Se permitirá un cambio o sustitución de jugadores en las parejas una vez cerrada la inscripción, siempre y cuando no altere el orden de juego, y se respeten las cabezas de serie y la pareja no haya disputado ningún partido.

III.3.8 Si por causas de fuerza mayor uno de los integrantes de una pareja debiera retirarse, o no presentarse a jugar dentro de los 15 minutos siguientes a la hora fijada para el partido, la pareja debe abandonar la competición.

III.3.9 Los jugadores o parejas que pierdan su primer partido tendrán derecho a jugar la consolación de la categoría correspondiente (salvo primera categoría). El número de cabezas de serie se obtendrá del resultado de dividir entre cuatro el número de parejas inscritas a esa consolación.

III.3.10 Un jugador o pareja a los que se les haya aplicado W.O no podrán participar en las pruebas de consolación.

III.3.11 Un jugador que gane el primer partido por W.O y pierda el siguiente no podrá participar en las pruebas de consolación.

III.3.12 Los jugadores, que, teniendo derecho, deseen jugar la consolación deberán comunicárselo al Juez Árbitro como máximo 30 minutos después de haber perdido su partido de primera ronda. Al menos uno de los jugadores tendrá que registrarse y firmar la hoja de solicitud en poder del juez árbitro. Así mismo deberán informarse del horario de juego de la consolación.

III.3.13 Con los jugadores que pasan a la prueba de consolación se procederá a la confección de un nuevo cuadro siguiendo idénticos criterios que para el sorteo de las otras fases. Pueden existir otros criterios técnicos para este punto.



III.3.14 Cualquier impugnación o reclamación referente a los sorteos deberá hacerse por escrito (secretaria@fppastur.com) al Director Técnico de la FPPA y/o al Juez Árbitro del evento antes del comienzo del cuadro. Ellos tomarán las medidas, caso de ser justa la impugnación, que consideren oportunas de acuerdo a esta Normativa.

Una vez iniciado el peloteo del primer encuentro programado de la primera ronda de un cuadro, no podrá hacerse cambio alguno en el mismo, aún cuando la impugnación fuese

justa. Todo ello sin perjuicio de las decisiones que a posteriori pudiera tomar la FPPA a través de su Junta Directiva o su Comité de Disciplina.

III.4. HORARIOS

III.4.1. Si alguna de las parejas incluidas en un cuadro debiera jugar dos encuentros en el mismo día, tendrá derecho a dos horas de descanso, como mínimo, entre el final del primer partido y el comienzo del siguiente.

Los cuadros tanto en categoría masculina y femenina de torneos del Circuito Absoluto y el Campeonato de Asturias deberán disputarse en un mínimo de 3 días, pudiendo doblarse ronda en una única jornada, y a poder ser que no sean estas rondas las de semifinal y final. Cualquier incumplimiento de esta regla ha de ser absolutamente excepcional, motivado por causa mayor (climatología, etc...) de la organización (club, federación) y siempre a decisión del Juez Arbitro de la prueba.

Queda expresamente prohibida la disputa de tres encuentros de una misma prueba en un mismo día por parte de una misma pareja, tanto si se trata de una Orden de Juego así prevista erróneamente desde un principio, como si se trata de las adecuaciones horarias de una o más parejas concretas a su particular conveniencia, e incluso en el caso de que todos los afectados estuvieran de acuerdo en ello. La FPPA no asume ninguna responsabilidad por incumplimiento de la presente norma, recayendo la misma en el Juez-Árbitro y el director del Torneo.

Si la competición debe resolverse en domingo las semifinales se jugarán por la mañana y las finales por la tarde.

III.4.2. Es obligación del jugador informarse del horario de juego.

III.5 CAMPEONATOS DE ASTURIAS

A efectos económicos y organizativos se considerará una prueba especial, con las mismas condiciones y características que el resto, y la sede será elegida por criterio de la federación, sin que compute para la rotación geográfica.

ABSOLUTO MASCULINO:

- Cuadro 1ª categoría: cerrado 16 parejas (sin división ORO/PLATA)
- Cuadro 2ª categoría: ABIERTO

ABSOLUTO FEMENINO:



- Cuadro 1ª categoría: cerrado 16 parejas (sin división ORO/PLATA)
- Cuadro 2ª categoría: ABIERTO

PREMIOS:

- 1ª categoría masculina y femenina
Campeones: 400 euros/pareja
Subcampeones: 200 euros/pareja
- 2ª categoría masculina y femenina
Campeones: 200 euros/pareja

Subcampeones: 100 euros/pareja

Se podrán otorgar 4 WILD CARDS a criterio del Director Técnico en categoría masculina y 2 WILD CARDS en categoría femenina.

III.6. MASTER DE ASTURIAS

El Master se disputará una vez finalizado el último torneo puntuable para la clasificación del CAP de cada año. El torneo se disputa por invitación del CAP a los jugadores que consigan su clasificación de acuerdo a lo aquí regulado. El CAP se reserva el derecho de no invitar a cualquier jugador clasificado si así lo considera oportuno el Comité de Disciplina.

Para este Master se clasificarán los 16 mejores jugadores del Ranking Asturiano al término del último torneo puntuable del año natural (la Clasificación Final CAP).

Se publicará en la Página Web Oficial la condición de clasificados, estableciéndose un plazo no inferior a 10 días para que se formen las parejas, y se comuniquen convenientemente la composición de las mismas al Director Técnico de la FPPA.

Si, una vez cerrado el periodo de inscripción, un jugador clasificado (o más de uno) no se hubiere inscrito, o una vez inscritos y cerrado el plazo, causaran baja, con 72 o más horas de anticipación al comienzo del primer encuentro de la competición, el Juez-Arbitro procederá a contactar con los siguientes clasificados del Ranking Oficial CAP de final de temporada. Consecuentemente el sorteo sería modificado en función de la nueva composición, y será obligación del Juez-Arbitro comunicar convenientemente a los participantes esos cambios y los nuevos horarios, si fuera el caso.

Si el conocimiento de la baja o bajas fuera inferior a 72 horas el cuadro se mantendrá sin cambios, accediendo la pareja contraria a la siguiente ronda por W.O.

Los grupos se confeccionarán sin sorteo, de acuerdo al siguiente orden:

GRUPO A (CABEZAS DE SERIE): 1 – 4 – 5 – 8

GRUPO B (CABEZAS DE SERIE): 2 – 3 – 6 – 7

PREMIOS: a designar



CAPITULO IV. NORMAS PARA LA CLASIFICACIÓN DEL CIRCUITO ASTURIANO DE PADEL. RANKING DE LA FPPA

IV.1 PRINCIPIOS GENERALES

IV.1.1. Clasificar, es colocar los nombres de los jugadores por el orden que corresponda, según los puntos obtenidos, tomando como base los resultados de cada jugador en los torneos puntuables de la FPPA.

IV.1.2. La Clasificación Oficial se actualiza a la finalización de cada prueba puntuable.

Se extraen de la Clasificación todas las pruebas puntuables que finalizaran en el mismo mes del año anterior. De esta forma la vigencia de los puntos obtenidos en una competición es siempre de 12 meses, con las limitaciones de “average” que se verán.

Ej. Cuando en la Clasificación se incluyan las pruebas celebradas en el mes de enero de 2017, se extraerán de la misma las celebradas en el mes de enero de 2016. No obstante, lo anterior, los puntos obtenidos en el Campeonato de Asturias Absoluto permanecerán en la clasificación hasta que se incorporen los puntos obtenidos en ese campeonato celebrados durante la temporada en curso. De esta manera, la valoración total de un jugador se obtiene al sumar los puntos obtenidos en las pruebas de los últimos 12 meses inmediatamente anteriores más los obtenidos en los últimos campeonatos Absoluto FPPA, estando siempre éste campeonato en vigor en la clasificación de cada jugador. La Clasificación Oficial está visible en la Página Web de la FPPA. Cualquier consulta sobre la Clasificación Oficial se puede realizar por correo electrónico a la FPPA.

IV.1.3. Las competiciones por categorías de edades puntuarán únicamente para la clasificación de cada categoría, en su caso.

IV.2 SISTEMA DE PUNTUACIÓN

IV.2.1 La puntuación que se otorga a los jugadores en función del número de rondas que hayan pasado, es la siguiente:



PUNTOS	OPEN	CONSOL.OPEN	CAMP ASTURIAS	CONSOL.C.AST
1ª CATEGORIA ORO			1ª CATEGORIA	
Campeón	1500		2250	150
Subcampeón	1200		1800	75
1/2 finalista	960		1440	38
1/4 finalista	768		1152	20
1/8 finalista	508		921	
1ª CATEGORIA PLATA				
Campeón	765			
Subcampeón	665			
1/2 finalista	615			
1/4 finalista	590			
2ª CATEGORIA			2ª CATEGORIA	
Campeón	800	80	1200	120
Subcampeón	640	40	960	60
1/2 finalista	512	20	768	30
1/4 finalista	410	10	615	15
1/8 finalista	328		492	
1/16 finalista	262		393	
3ª CATEGORÍA			3ª CATEGORÍA	
Campeón	510	80		
Subcampeón	408	40		
1/2 finalista	326	20		
1/4 finalista	261	10		
1/8 finalista	209			
1/16 finalista	167			
1/32 finalista	134			
1/64 finalista	107			
4ª CATEGORÍA			4ª CATEGORÍA	
Campeón	320	20		
Subcampeón	256	10		
1/2 finalista	205	5		
1/4 finalista	164	3		
1/8 finalista	131			

5ª CATEGORIA		
Campeón	164	20
Subcampeón	131	10
1/2 finalista	105	5



1/4 finalista	85	
1/8 finalista	70	

V.1. LA SELECCIÓN DE LA FPPA

Se creará una selección de los mejores jugadores de la FPPA tanto en categoría masculina como femenina para asistir a los Campeonatos en que se permitiese su participación.

- El seleccionador absoluto es D. Diego Pezzoni Sirk
- El único criterio de selección es la decisión personal del seleccionador, atendiendo a factores tanto deportivos como extradeportivos.
- El ranking puede ser tomado en consideración, pero NO es un factor de selección.
- Los jugadores asistentes a la selección firmarán un código de conducta que de ser quebrantado acarreará la suspensión de la participación en ninguna actividad federativa durante los siguientes 12 meses y 100 euros de sanción económica.
- La FPPA abonará 2 noches de hotel y dos cenas a los miembros de la selección, teniendo los mismos que presentarse a la hora señalada en el hotel de concentración.
- La FPPA proporcionará 3 camisetas técnicas, 2 pantalones y una sudadera a cada jugador.
- Se establecerá un calendario de entrenamientos las 2 semanas previas a la competición y será obligado asistir al menos al 50% de los mismos, salvo causa de fuerza mayor debidamente justificada

VI.1. REGLAMENTO DE DISCIPLINA

En todos los Campeonatos y pruebas de la FPPA se aplicará el Reglamento de Disciplina de la FPPA y, subsidiariamente, el Reglamento de Disciplina Deportiva de la FEP.

VII CÓDIGO DE CONDUCTA DE LA FPPA

NORMAS DE ETIQUETA Y CONDUCTA

- **PUNTUALIDAD** Los partidos se sucederán sin demora en los horarios anunciados de juego. El horario de los partidos se deberá publicar con el tiempo suficiente, siendo obligación del jugador informarse del mismo. El orden de juego no podrá ser cambiado sin la autorización del Juez Árbitro de la competición.
- **INDUMENTARIA** El jugador deberá presentarse a jugar con ropa y calzado deportivo adecuados, no permitiéndose camisetas de tirantes ni trajes de baño. En caso de no cumplirlo será advertido de la falta, debiendo subsanarla, si no lo hiciese será descalificado. En las competiciones por equipos se recomienda que los jugadores lleven la misma vestimenta, aunque no es obligatorio. Los jugadores pueden utilizar el calzado, vestimenta, y palas que deseen, siempre que sean reglamentarias. En los Campeonatos de Asturias el equipo arbitral deberá llevar una indumentaria que permita su identificación.



- **IDENTIDAD** Los participantes deberán acreditar, cuando así lo solicite el Juez Árbitro, su identidad, edad y en general cualquier otra circunstancia directamente relacionada con la competición, mediante la presentación de los documentos oportunos.

Todo jugador deberá comportarse de forma cortés y educada durante todo el tiempo que permanezca en el ámbito de cualquier competición, aunque no esté participando en ella, y respetar a cualquier persona que se encuentre en la misma. Los técnicos, al igual que los jugadores, deberán comportarse adecuadamente, teniendo en cuenta que las sanciones que los Árbitros pudieran aplicar a aquellos en el partido se acumularán a las que pudieran recibir los jugadores.

- **ÁREA DE JUEGO.** Los jugadores no podrán dejar el área de juego durante un partido, incluido el peloteo, sin la autorización del Árbitro. Entendiéndose por Área de Juego la pista y los espacios contiguos que la delimitan.
- **CONSEJOS E INSTRUCCIONES.** Cada pareja de jugadores podrá recibir consejos e instrucciones durante un partido de un técnico debidamente acreditado, tanto en las competiciones por parejas como en las de por equipos y siempre que se produzcan en los tiempos de descanso.
- **ENTREGA DE PREMIOS.** Los jugadores o equipos que disputen la final de un torneo deberán participar en la entrega de premios que se realizará al finalizar la competición, a menos que no puedan hacerlo por lesión o indisposición comprobadas, o imposibilidad razonable.